

Challenger-Turnier ausrichten

Die Ausrichtung eines DTFB Challenger-Turniers erfolgt über folgende Schritte:

1. Termin über Landesverband beantragen
2. Turnierausrichtung
3. Ergebnisse beim DTFB online stellen

Im Folgenden werden die einzelnen Schritte genauer erläutert.

Für verbleibende Fragen sollte eine Rücksprache mit dem Landesverband erfolgen. Sollten diese trotzdem nicht zu klären sein, kann der Landesverband per E-Mail an challenger@dtfb.de Kontakt zum DTFB aufnehmen.

Schritt 1: Termin beantragen

Der Termin für die Ausrichtung muss mit dem Landesverband abgestimmt werden. Ist dies erfolgt, erstellen der Verein und der Landesverband eine PDF-Ausschreibung zum Turnier. Diese muss die DTFB-Ranglistenturnierordnung erfüllen. Neben dem anzugebenden Veranstaltungstitel „<Landesverband> DTFB Challenger-Turnier“ (z.B. „Niedersächsisches DTFB Challenger-Turnier“) beschreibt diese weitere Bedingungen wie beispielsweise den Zeitplan und Turniermodus.

Die Terminbeantragung mitsamt der PDF-Ausschreibung muss durch den Landesverband fristgerecht (siehe DTFB-Ranglistenturnierordnung) beim DTFB über www.dtfb.de / „Termine / Termin beantragen“ erfolgen. Dafür loggt sich der Landesverband mit seinen Benutzerdaten ein. Seitens des DTFBs wird der beantragte Termin dann binnen einiger Tage per E-Mail bestätigt oder begründet abgelehnt. Die PDF-Ausschreibung muss direkt beim Beantragen als Datei hinterlegt werden. Das Hinterlegen über eine URL ist nicht zulässig.

Um die deutschlandweite Planung von Turnieren zu erleichtern, können Termine als „in Planung“ bereits beim DTFB auf demselben Weg ohne Ausschreibung in den Terminen hinterlegt werden. Die eigentliche Prüfung des Termins erfolgt jedoch erst wenn dieser mit einer Ausschreibung beantragt wird.

Änderungen des Termins oder der zugehörigen Ausschreibung erfolgen, indem zu einem bestehenden Termineintrag unter www.dtfb.de / „Termine“ eine Änderung beantragt wird. Diese wird wie ein neuer Antrag binnen Tagen per E-Mail-Bestätigung oder begründet abgelehnt.

Schritt 2: Turnierausrichtung

Die Turnierausrichtung erfolgt über die Sport Software (www.sport-software.com). Der Landesverband muss dafür über eine Lizenz der Software verfügen (zur Zeit 80,- €).

Es wird vorausgesetzt, dass die Bedienung der Sport Software grundsätzlich bekannt ist.

Der Ausrichter holt sich vom Landesverband die aktuelle DTFB-Spielerliste im Sport Software-Format. Diese darf ausschließlich zum Zwecke der Ausrichtung des DTFB Challenger-Turniers verwendet werden.

Ablauf in der Sport Software:

1. Sport Software öffnen
2. Turnier speichern per „Datei / Speichern unter...“
3. DTFB-Spielerliste per „Spieler / Import...“ laden
4. In „Turnierdaten“ die Anzahl der Tische (Spielfelder) hinterlegen und Werte einstellen

| Optionen | |
|-----------------------------|--------------------------|
| Dateiname | |
| Zweite Sicherungsdatei | |
| Name | DTFB Challenger-Turnier |
| Sprache | Deutsch |
| Automatisches Sichern (sek) | 15 |
| Anzahl Spielfelder | 12 |
| Schiedsrichter | Keine |
| Vergabe Spielfeldnummern | durch die Turnierleitung |
| Meldungen nummerieren | Nein |
| Startgeld pro Spieler | 0.00 |
| Pausenanzeige | Kürzeste |
| Sportart | Tischfußball |

5. Disziplin „Vorrunde“ ergänzen mit folgenden Parametern:

| Disziplin | |
|---------------------------|-------------------------|
| Name | Vorrunde |
| Spieleranzahl pro Meldung | 2 |
| Geschlecht | Beliebig |
| Turniersystem | Schweizer System |
| Anzahl Gewinnsätze | 1 |
| Punkte pro Satz | 7 |
| Setzmodus (KO) | Keine Meldungen setzen |
| Startgebühr | 0.00 |
| 1. Tisch | 1 |
| Letzte Tisch | 12 |
| Meldungen | 0 |
| Status | Erfassung von Meldungen |
| Rundenanzahl | 8 |
| Ranglistenmodus | BHZ (Buchholzzahl) |
| Freilos Wertung | 7:3 |

6. Disziplinen „Profi K.O.“, ggf. „Amateur K.O.“ und ggf. „Neulinge K.O.“ ergänzen mit folgenden Parametern:

| Disziplin | |
|---------------------------|-------------------------|
| Name | Profi K.O. |
| Spieleranzahl pro Meldung | 2 |
| Geschlecht | Beliebig |
| Turniersystem | KO-System |
| Anzahl Gewinnsätze | 3 |
| Punkte pro Satz | 5 |
| Setzmodus (KO) | Setzen nach Spielstärke |
| Startgebühr | 0.00 |
| 1. Tisch | 1 |
| Letzte Tisch | 12 |
| Meldungen | 0 |
| Status | Erfassung von Meldungen |
| KO-Variante | Einfaches KO |
| Spiel um den 3. Platz? | Ja |

7. Meldungen in Vorrunde ergänzen
8. Disziplin „Vorrunde“ starten und durchführen
9. Beste 8 bzw. 16 der Vorrunde in das Profi K.O. setzen per „Meldung / Übernehmen...“

10. Ggf. nächstplatzierte 8, 16 bzw. 32 der Vorrunde in das Amateur K.O. setzen per „Meldung / Übernehmen...“
11. Ggf. nächstplatzierte 8, 16 bzw. 32 der Vorrunde in das Neulinge K.O. setzen per „Meldung / Übernehmen...“
12. K.O.-Disziplinen starten und durchführen

Hinweise zu Meldungen:

- Einige wenige Spieler im DTFB sind namentlich gleich, tragen also den selben Vor- und Nachnamen. Diese Spieler tragen in der Spielerauswahl einen Index (z.B. „(2)“) hinter dem Namen um zu signalisieren, dass hier rückgefragt werden muss, um den Spieler welches Vereins es sich genau handelt.

Hinweise zur Vorrunde:

- Die Anzahl der Runden kann flexibel bei Bedarf auf bis zu sechs Runden während der laufenden Vorrunde reduziert werden um das gewünschte Zeitfenster zu erreichen.
- Um Leerlauf zum Rundenende zu minimieren, wird die nächste Runde manuell ausgelost (per Schaltfläche mit rotem Ausrufezeichen), sobald nur noch eine bestimmte Zahl von Tischen belegt ist.
Es empfiehlt sich die 80/20-Regel: sind 80% der Spiele pro Runde bereits ausgetragen, erfolgt die Auslosung der nächsten Runde.
Beispiel: 54 Turnierteilnehmer spielen 27 Spiele pro Runde. 80% von 27 Spielen sind bei 22 Spielen erreicht – Differenz: 5 Spiele. Demnach wird in jeder Runde vorzeitig ausgelost, sobald alle Spiele der Runde angesetzt sind und nur noch 5 Spiele der Runde laufen.

Schritt 3: Ergebnisse online stellen

Nach Abschluss aller Disziplinen werden die Ergebnisse per „Disziplin / Speichern als XML...“ exportiert. Dabei müssen die Disziplinen „Vorrunde“, „Profi K.O.“, etc. jeweils einzeln als XML-Datei exportiert werden.

Die XML-Dateien müssen dem Landesverband zugänglich gemacht werden, der diese spätestens am Tag nach dem Turnier online stellen muss.

Nachdem einloggen mit den Benutzerdaten erhält der Landesverband unter www.dtfb.de / „Termine / Administration“ eine Liste der Turniertermine, in denen er Ergebnisse hinterlegen kann. Dies erfolgt beim Turnier per Klick auf das Feld in der Spalte „Disziplinen“ und dann selbiges in der Spalte „Vorname / Endpl. / Spiele“.

Nach Auswahl von „Importieren“ müssen folgende Werte eingetragen werden:

- Hauptrunde: XML-Export des Profi K.O.
- Ggf. Zusatzrunde: XML-Export des Amateur K.O.
- Ggf. 2. Zusatzrunde: XML-Export des Neulinge K.O.
- Vorrunde: XML-Export der Vorrunde
- Wertung „Aktive Spieler“

Der Import wird vollzogen durch Bestätigung per „Importieren“.

Abschließend schickt der Landesverband eine kurze E-Mail an challenger@dtfb.de mit der Information, dass das Ergebnis am dabei zu nennenden Ort und Termin erfolgreich eingetragen wurde.